

Svendborg 국제 해상 아카데미 (덴마크)

파나소닉 프로젝터는 향상된 시뮬레이션 영상으로 실감나는 선박의 항해 상황을 완벽하게 구현합니다.

Category Education



왜 파나소닉을 선택하는가?

- 다이내믹 아이리스 (Edge-Bleding / Color Matching) 시스템은 사실적인 야간 시뮬레이션에 더욱 깊고 풍부한 블랙을 재현해줍니다.
- 멀티 스크린 지원 시스템은 모서리 이음새 부분에 투사되는 영상을 매끄럽게 구현합니다.
- Geometry Adjustment 기능은 초기 라인업과 매우 쉽고 빠르게 뒤틀림 현상을 조정해줍니다
- Geometry Manager Pro 소프트웨어의 라인 마스크 기능은 실물 크기의 부드러운 영상 구현을 가능하게 합니다.
- 필터리스와 방진 설계는 쉬운 유지보수와 TCO 절감을 가능하게 합니다.
- 기존의 동급 프로젝트 대비 고효율적인 비용

마치 진짜 배에 있는 것과 같이 느끼게 됩니다.

- Svendborg 국제 해상 아카데미는 자사의 선박 교량 시뮬레이터를 업그레이드 하였습니다. 파나소닉의 새로운 1칩 DLP™ 프로젝터는 최신 가상 그래픽 기술을 활성화 하였고, 이 첨단 선박교량 시뮬레이션 시스템에 기여하였습니다.

Denmark's largest maritime educational institution (덴마크의 최대 해양교육 기관)

500명의 학생과 90명의 전문 고등교육을 받은 직원들이 있는 덴마크의 최대 해양교육기관으로써, 세계 해운 업계의 광범위한 직업의 접근을 돕고자 선장 및 해양 엔지니어링 분야에 대한 학습프로그램을 제공합니다. 이 아카데미는 교량과 엔진룸 시뮬레이션뿐만 아니라 자동화에 대한 교육을 비롯하여 해양교육의 전문적이고 전체적인 프로그램을 제공하고 있습니다.



One Stop Visual Solution



Panasonic



Worldwide Partner

콩스베르그[Kongsberg]는 교육용 소프트웨어를 제공합니다.

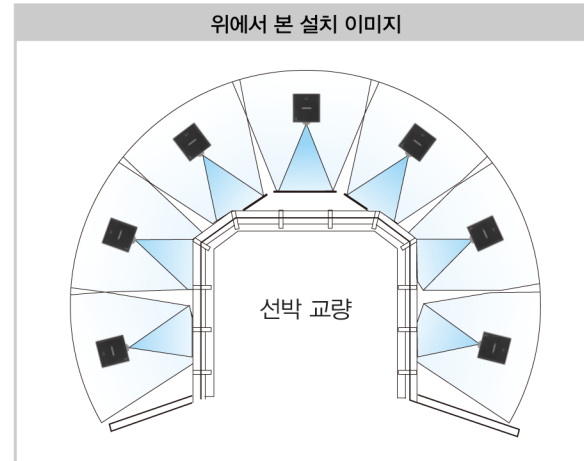
선박 교량 시뮬레이터 소프트웨어는 트레이닝 시뮬레이터의 선도적 통합 업체인 콩스 베르그 해양에 의하여 공급되고 있습니다. 이전의 선박 교량 시뮬레이터는 XGA 단 초점 프로젝터를 사용했었으나, 해상도를 높이고 설치 편의성을 향상시키기 위하여 새로운 프로젝션 시스템의 기능을 가진 7대의 PT-DZ870 WUXGA 1칩 DLP 프로젝터가 사용되고 있습니다.

선박 교량 시뮬레이터 소프트웨어는 대형 상선을 운영하는 방법에 대하여 학생들을 교육시키는데 사용되며, 실제 영상은 시뮬레이터의 효과에 매우 중요합니다. 아카데미는 시뮬레이션 소프트웨어에 활용되는 화질과 밝기 모두를 향상시키고자 하였습니다.

이것은 높은 밝기와 화질 뿐만 아니라 그 구조 또한 짧은 거리와 비평면 스크린상에 투사하여 대형 스크린에서도 적합한 성능의 수준이 요구되었습니다.



KONGSBERG



기대를 뛰어 넘는 파나소닉 1칩 DLP™ 프로젝터

파나소닉 PT-DZ870 1칩 DLP™ 프로젝터는 밝기 8,500 루멘을 자랑하며, 뛰어난 화질과 3칩 DLP™ 프로젝터에 필적하는 뛰어난 기능을 갖추고 있습니다.

PT-DZ870은 채도 및 블랙 레벨 제어 능력을 향상시켰습니다. 파나소닉의 컬러 제어 기술은 컬러 영상을 정확하게 구현하며, 실제와 같은 콘텐츠를 보여줍니다. 다이내믹 아이리스 시스템은 야간 또는 어두운 장면을 더욱 깊고 풍부하게 재현해 냅니다. 10,000 : 1의 높은 콘트라스트는 어두운 부분이 없는 선명하고 깨끗한 야경을 보여줍니다.

새로운 시뮬레이션 시스템의 설치 환경의 문제점 : 짧은 투사 거리와 240° 곡선 스크린상에 실물 크기의 투사. PT-DZ870은 거의 모든 어플리케이션에서 옵션 렌즈의 폭넓은 라인업을 제공합니다. ET-DLE085 단 초점 줌 렌즈와 거울 반사는 짧은 거리에서도 대형 스크린 투사를 가능하게 해주며, 또한 넓은 수직 렌즈 시프트는 거울로부터 반사 축의 차단을 억제합니다.

파나소닉의 3칩 DLP™ 프로젝터와 마찬가지로 PT-DZ870은 멀티플 투사를 위한 뛰어난 기능들을 갖추고 있습니다. Geometry Adjustment 기능은 비평면 스크린과 같은 일반적이지 않은 특별한 형태의 스크린에도 영상 조정이 가능하며, 멀티 스크린 지원 시스템은 (Edge-Bleding / Color Matching) 끊임 없는 Edge-Bleding 기능으로 모서리 이음새 부분에 투사되는 영상을 매끄럽게 구현합니다. 또한 Geometry Manager Pro 소프트웨어의 균일 제어 및 라인 마스크 기능은 부드러운 실물 크기의 투사를 가능하게 합니다.

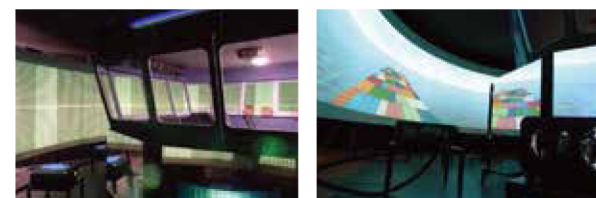
높은 안정성과 내구성은 아카데미에 있어서 매우 중대한 요소라고 할 수 있습니다. 의도적으로 에코 모드에서 밝기를 감소시켜서 사용하면 기기의 수명을 연장할 수 있습니다. 또한, 자동 멀티 유닛 밝기 조절은 각각의 프로젝터에서 시간이 지남에 따라 발생할 수 있는 7대 프로젝터의 밝기 변동을 보정하고, 4,000시간의 램프 교체 주기 동안 각각의 프로젝터 스크린의 균일한 영상을 유지시켜 줍니다.

설치 장비



1칩 DLP™ 프로젝터
PT-DZ870
x 7대

단초점 줌 렌즈 (옵션)
ET-DLE085



ET-DLE085 단 초점 줌 렌즈 탑재로 짧은 거리에서의 대형 화면 프로젝션 가능

Geometry Adjustment 기능과 멀티 스크린 지원 시스템을 활용한 240° 곡면형 스크린 프로젝션